

# Physiotherapeut (m/w/d) in der Schweiz - mehr Gehalt, mehr Zeit, mehr Leben



Arbeitsbeginn: Ab sofort

Zeitmodell:

Standort: 67655 Kaiserslautern

### Dein nächstes Abenteuer wartet in der Schweiz!

Du bist Physiotherapeut und träumst von einem Job im Ausland mit besseren Bedingungen, spannenden Perspektiven und einer echten Work-Life-Balance? Dann ist jetzt der perfekte Zeitpunkt, um mit **avanti** den Schritt in die Schweiz zu wagen!

Wir vermitteln dich direkt und festangestellt an renommierte Kliniken, Rehazentren und Praxen in der ganzen Schweiz.

#### **Deine Vorteile:**

- Attraktives Gehalt deutlich über deutschem Niveau
- Unterstützung beim Anerkennungsverfahren deiner Physiotherapie-Ausbildung
- Unbefristeter Arbeitsvertrag mit flexiblen Arbeitszeitmodellen
- Weiterbildung & Karrierechancen in modernen Schweizer Gesundheitseinrichtungen
- Arbeiten, wo andere Urlaub machen hohe Lebensqualität und traumhafte Natur
- Rundum-Service mit avanti & TMI: Bewerbungsprozess, Anerkennung, Behördengänge & Wohnungssuche

# **Dein Profil:**

- · Abgeschlossene Ausbildung oder Studium als Physiotherapeut
- Deutschkenntnisse auf mindestens B2-Niveau
- EU- oder EFTA-Staatsangehörigkeit (für die Anerkennung erforderlich)
- Freude an patientenorientierter Physiotherapie, Teamgeist & Motivation für Neues

## Warum Schweiz?

Die Schweiz bietet Physiotherapeuten nicht nur überdurchschnittliche Gehälter, sondern auch bessere Arbeitsbedingungen, mehr Zeit für Patienten, moderne Kliniken und eine hohe Arbeitsplatzsicherheit. Gleichzeitig profitierst du von einer hohen Lebensqualität, atemberaubender Natur und einem zukunftsorientierten Gesundheitssystem.

Mach jetzt den ersten Schritt - wir finden gemeinsam den Arbeitgeber, der perfekt zu dir passt!

Hinweis: Alle Stellenausschreibungen bei avanti GmbH richten sich stets an alle Menschen, gleich welchen Geschlechts (m/w/d). Die Auswahl der Bewerber (m/w/d) erfolgt ausschließlich anhand von Qualifikationen.

Telefon: 089-54 54 388 88

muenchen@avanti.jobs

F-Mail: